

Тақырыбы: «Әлемді бейнелеген нақты ғылымдар»

Мерзімі: 31.03.2025 – 04.04.2025

Өтетін орны: Мектепшілік алаңдар (кабинеттер, акт залы, компьютер сыныбы)

Жауапты мұғалімдер: Математика, физика, информатика пән бірлестігі

Мақсаты:

- Оқушылардың нақты ғылымдарға деген қызығушылығын арттыру;
- Ғылыми-шығармашылық ізденіске ынталандыру;
- Логикалық, алгоритмдік ойлау қабілетін дамыту;
- Оқушылардың зерттеушілік қабілеттерін ояту және ғылымға бейімділігін қалыптастыру.



https://www.instagram.com/reel/DH51ewbIT_K/?igsh=dnYyMnVzYTE4M2Fj

1-КҮН – 31.03.2025 (Дүйсенбі)

- Ис-шара: Мұғалімдерге арналған семинар
 - Тақырыбы: «Жасанды интеллект – болашақтың бағыты»
 - Мақсаты: Мұғалімдердің AI және IT саласындағы білімін кеңейту
 - Форматы: Теориялық және практикалық бөлім
 - Өтетін орны: Компьютер сыныбы
 - Ұйымдастырушылар: Информатика пәні мұғалімдері



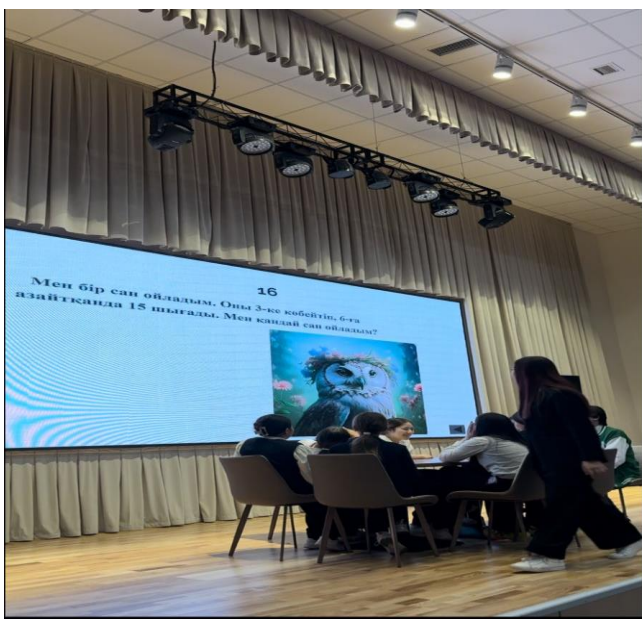
2-КҮН – 01.04.2025 (Сейсенбі)

- Іс-шара: Апталықтың ресми ашылуы
 - Тақырыбы: «Әлемді бейнелеген нақты ғылымдар»
 - Өтетін орны: Акт залы
 - Бағдарлама:
 - - Салтанатты ашылу
 - - Апталық мақсатымен таныстыру
 - - Ғылым туралы презентациялар
 - - Мотивациялық бейнеролик көрсету



3-КҮН – 02.04.2025 (Сәрсенбі)

- Іс-шара: Интеллектуалдық сайыс: «Не? Қайда? Қашан?»
 - Қатысушылар: 7–8 сынып оқушылары
 - Мақсаты: Логикалық ойлау және ғылыми танымды арттыру
 - Форматы: Командалық сайыс, 3 кезең
 - Марапат: Жеңімпаз командаға диплом мен сыйлық



4-КҮН – 03.04.2025 (Бейсенбі)

- Іс-шара: Квест-ойын: «В поисках математического клада»
 - Қатысушылар: 5–6 сынып оқушылары
 - Мақсаты: Топтық жұмыс пен логиканы дамыту
 - Форматы: Мектеп ішінде бекеттер арқылы тапсырмалар
 - Марапат: Тәтті сыйлықтар мен мақтау қағаздары



5-КҮН – 04.04.2025 (Жұма)

- Іс-шара: «Scratch» ойыны және апталық жабылуы
 - Қатысушылар: 4 сынып оқушылары
 - Мақсаты: Визуалды бағдарламалау арқылы шығармашылықты дамыту
 - Форматы: Жобаларды қорғау және марапаттау
 - Апталық жабылуы: Акт залы, оқушылар марапатталады

